

REGLAMENTO ENCUESTRO DE GAMER'S

1. Areadigital organiza un Encuentro de Jugadores de Video Juegos, en adelante “el Tarreo”, en el cual, de manera voluntaria, los participantes deciden inscribirse. Al hacerlo, declaran conocer y aceptar cada una de las reglas aquí expresadas.
2. Los participantes deberán ser mayores de edad o contar con una autorización de su padre, apoderado y/o tutor, quien asume toda la responsabilidad por el participante.
3. El objetivo del Tarreo es generar una instancia de encuentro, camaradería y sana competencia entre sus participantes.
4. En ningún caso ese trata de una competencia formal o profesional, de ahí que las reglas que lo rigen son básicas.
5. El costo de inscripción será de \$6.000.- en el caso de participantes individuales o de \$25.000 en el caso que se inscriba todo el Team de una vez (máximo 5 miembros).
6. El periodo de inscripción inicia el 13 de noviembre y termina el 29 de diciembre del 2017.
7. Para inscribirse cada participante deberá hacerlo de forma presencial en las dependencias de Areadigital ubicadas en Carmen 824, entre Montt y Camilo Henríquez, Curicó, dentro del siguiente horario: lunes a viernes, de 9:00 a 14:00 hrs. o de 15:30 a 18:00 Hrs.
8. Para inscribirse, los participantes deberán entregar una fotocopia de su cédula de identidad por ambos lados, y cancelar el costo de la inscripción. En el caso de los menores de edad, éstos deberán acompañar la autorización de menores, junto con una fotocopia del carnet del padre, tutor o apoderado. La autorización puede ser descargadas desde el sitio web www.areadigital.cl.
9. Los participantes pueden pedir la anulación de su inscripción hasta el viernes 15 de diciembre del 2017. Pasada esa fecha, no se hará devolución de los dineros pagados por concepto de inscripción.

10. Para poder realizar la competencia se debe contar con al menos seis equipos. De no completarse el quorum mínimo de equipos a jugar, se suspenderá el Torneo, lo que será comunicado al fono registrado que tengamos de cada uno de los participantes, como así también, a través de nuestras redes sociales.
11. La competencia se realizará jugando League of Legends (LOL).
12. Serán partidas personalizadas y no formarán parte de clasificatorias de League of Legends.
13. El mapa a jugar será la **“Grieta del Invocador”** y será el único mapa para todos los participantes del encuentro. Se permitirá los bloqueos de campeones.
14. La competencia se llevará a cabo en el patio de comidas del Mall Valle Curicó, el día sábado 06 de enero del 2018, iniciando a las 10:30 hrs. Los competidores deberán presentarse puntualmente a las 10:00 hrs.
15. El día de la competencia, todos los participantes, sin excepción, deberán identificarse en el Módulo de Registro, presentando su cédula de identidad o, a falta de este, un certificado de nacimiento.
16. Una vez identificado el participante, se le entregará una credencial, personal e intransferible, y que deberá portar durante toda la competencia.
17. Si un participante se saca la credencial, se entenderá que no desea participar del Torneo y, por lo tanto, quedará eliminado.
18. **Los participantes deben presentarse a jugar con su propio computador. Quienes se presenten sin computador NO PODRÁN PARTICIPAR.** Será responsabilidad única y exclusiva de cada participante, o de su representante, el cuidar sus pertenencias (Computadores, Notebook, Monitores, Teclados, Mouse, Audífonos, etc.) o cualquier otro elemento que lleven ese día. Ni Areadigital ni Mall Valle Curicó responderán de forma alguna ante la pérdida o daño sufrido por algún objeto llevado por el competidor o algún tercero relacionado con él.
19. Areadigital dispondrá de cinco pantallas, teclados y mouse para facilitar a los jugadores que lo soliciten. No tendremos computadores.

20. Estos componentes se facilitarán sólo durante el tiempo que dure cada enfrentamiento. Una vez finalizado el juego, el usuario deberá devolver el componente para poder facilitárselo a otro competidor que lo necesite.
21. De no terminar el día sábado 06 con un ganador, se continuará el día domingo 07 en los mismos horarios.
22. Si un Team no alcanza a completar los cinco miembros, se les agregarán competidores hasta totalizar cinco. Los participantes que se agreguen serán elegidos al azar, de entre quienes estén inscritos de manera individual. Sólo podrán jugar Team con cinco miembros.
23. Los competidores que estén inscritos de manera individual, serán agrupados en un Team de cinco miembros y deberán competir juntos. No se permitirá el cambio de los miembros de un Team.
24. Una vez armados los Teams, se procederá al sorteo de los encuentros, para ver quien se enfrenta con quien y el orden en el que lo harán. Posteriormente, se procederá a llamar a los Teams que deban enfrentarse para que tomen posición en la zona de juego.
25. Si un Team es llamado a competir y no se presenta, o se presentan de forma incompleta, será esperado por cinco minutos. Una vez que ha concluido este tiempo, se considerará que el equipo ha abandonado la competencia y quedará eliminado.
26. Una vez iniciado el enfrentamiento, y hasta que termine éste, los Team en competencia no podrán recibir ayuda externa de ningún tipo. Mientras se estén enfrentando sólo podrá existir comunicación entre los miembros del mismo Team.
27. Una vez terminado un encuentro, se procederá al enfrentamiento de dos nuevos Teams, hasta terminar con todos. El Team eliminado queda de forma inmediata fuera de competencia. No existirá repechaje.
28. Los tres Team que obtengan la mayor cantidad de victorias serán los ganadores.
29. El personal de Areadigital hará las veces de jueces del torneo pudiendo tomar decisiones sobre cualquier instancia no contemplada en este reglamento. Las

decisiones que el personal de Areadigital tome tienen carácter de absolutas e inapelables. Será obligación de cada participante el acatar las instrucciones impartidas por el personal de Areadigital o del Mall.

30. Cualquier tipo de desorden, agresión –*verbal o física*-, hacia personal de Areadigital, Mall Valle o hacia otro jugador, o desacato a una instrucción dada por personal de Areadigital o del Mall Valle Curicó, o algún daño producido a los equipos de Areadigital o las dependencias del Mall Valle Curicó será considerada una falta grave y motivo de eliminación inmediata del torneo, tanto de quien cometió la falta, como del Team al que pertenezca, sin perjuicio de las acciones civiles o criminales que se puedan iniciar en contra de el o los causantes.
31. Durante la realización del evento se realizarán filmaciones y/o se tomarán fotografías de los participantes o de la competencia misma. Areadigital será el único dueño de dichas filmaciones y/o fotografías teniendo todos los derechos sobre ellas.
32. El Tarreo podría ser suspendido o cancelado por motivos de fuerza mayor sin que esto implique algún tipo de responsabilidad u obligación para Areadigital o Mall Valle Curicó. De haberse pagado algún monto por concepto de inscripción, estos serán devueltos en su totalidad.
33. Para funcionar, los juegos que se usarán para el Tarreo requieren de servicios prestados por terceros, como una conexión a Internet, por ejemplo. Si el día del evento estos servicios presentan fallas, podrían ser necesario suspender o cancelar el encuentro. El desempeño y calidad de los servicios prestados por terceros es de exclusiva responsabilidad de ellos, no cabiéndole a Areadigital ni a Mall Valle Curicó ninguna responsabilidad en los mismos.
34. Cualquier otra situación no contemplada en este reglamento será decidida de manera inapelable por el personal de Areadigital.